



REGLEMENT DU TCHOUKBALL USEP68 :

Effectifs : 2 équipes de 7 joueurs s'affrontent.

Terrain : dimensions approximatives d'un demi-terrain de Handball. Devant chaque cadre de tchouk, une zone interdite matérialisée par un demi-cercle de rayon de 2m.

Durée : 2 x 6 minutes avec une pause de 2'

Contraintes à respecter :

- **5 passes maximum** sans rebond avant un tir sur la cible
- pas de dribble
- pas de jeu au pied
- pas de déplacement avec le ballon
- interdiction de gêner l'adversaire, d'intercepter le ballon et de pénétrer dans les zones interdites
- **le ballon doit franchir la ligne médiane avoir d'avoir le droit de tirer**

En cas de faute constatée, le ballon est remis à l'adversaire à l'endroit de la faute. De même, si le ballon touche le sol au cours du jeu, il est donné à l'adversaire à l'endroit où il est tombé.

Pour marquer 1 point :

L'équipe qui tire sur la cible marque un point si :

- ❖ le ballon rebondit dans la surface de jeu avant que l'équipe adverse ne s'en saisisse
- ❖ le ballon est attrapé puis relâché par un joueur de l'équipe adverse

L'équipe qui tire sur la cible donne un point à l'équipe adverse si :

- ❖ le tireur rate le cadre
- ❖ le ballon rebondit ensuite à l'extérieur du terrain ou à l'intérieur de la zone interdite
- ❖ le ballon est touché (volontairement ou non) par un coéquipier

Après chaque point marqué, l'engagement se fait derrière le cadre sur lequel a eu lieu le tir.

MATERIEL :

Les enfants devront avoir une paire de chaussures de sport propres dans leur sac.

Chaque enseignant devra apporter :

- 1 tenue de sport
- 1 sifflet pour participer à l'arbitrage.

Chaque enseignant pourra se voir confier une tâche d'animation. (Prévoir un ou deux accompagnateurs par classe)

REGLEMENT CONCERNANT L'ATTRIBUTION DE BONIFICATIONS :

Lors des rencontres "sports collectifs", les classes sont partagées en plusieurs équipes.

Lorsqu'une équipe joue contre une autre équipe dont les élèves sont tous d'un niveau supérieur (exemple : une équipe de CM1 rencontre une équipe de CM2), elle démarrera la partie avec 2 buts (ou 2 points) d'avance.

S'il y a deux niveaux d'écart (exemple : une équipe de CE2 rencontre une équipe de CM2), on accordera 4 buts (ou 4 points) d'avance.

Dans le cas des classes à cours multiples, la règle ci-dessus s'applique uniquement si la différence de niveau entre deux équipes concerne tous les élèves d'une même équipe. Il n'y a donc pas de bonification si une équipe constituée de CM1 et de CM2 rencontre une équipe constituée de CM2.